



Poradnik do gry Counter-Strike Global Offensive

1. Tryby rozgrywek – opis

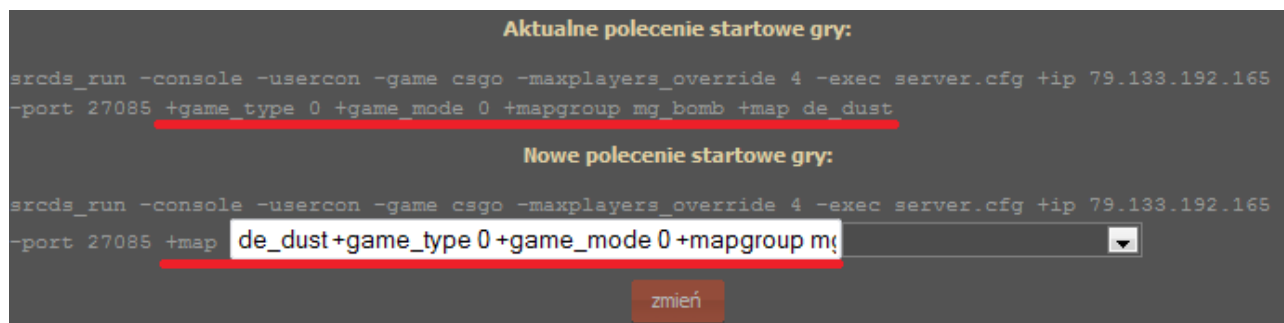
W nowym Counter-Strike Global Offensive zostały wprowadzone 4 tryby rozgrywek, które można ustawić na swoim serwerze. Są to:

- Klasyczny uproszczony (Classic Casual) – znany wszystkim tryb z poprzednich części gry, w którym terroryści mają za zadanie podłożyć bombę, a antyterroryści (CT) muszą ją rozbroić lub nie dopuścić do jej podłożenia (na mapach „de_”). W przypadku map „cs_”, zadaniem CT jest uratowanie zakładników.
Tryb ten charakteryzuje się:
 - pancerz jest otrzymywany automatycznie,
 - włączony „ogień przyjacielski”,
 - włączone przenikanie przez graczy z drużyny,
 - 50% nagrody za zabójstwa.
- Klasyczny turniejowy (Classic Competitive) – tryb podobny do wymienionego wcześniej, różni się tylko:
 - można zakupić pancerz,
 - włączony „ogień przyjacielski”,
 - wyłączone przenikanie przez graczy ze swojej drużyny.
- Wyścig zbrojeń (Arms Race) – tryb znany jako „gungame”, w którym podczas zabijania przeciwników otrzymujemy kolejne bronie i osoba która po otrzymaniu noża zabije przeciwnika, wygrywa.
- Demolka (Demolition) – połączenie trybu klasycznego i wyścigu zbrojeń, w którym nie możemy zakupić broni, tylko otrzymujemy ją w następnej rundzie po zabicie przeciwnika.

2. Tryby rozgrywek – ustawienie serwera.

Tryby rozgrywek ustawiamy w poleceniu startowym serwera (w panelu administracyjnym, w zakładce „konfiguracja”). Za ustawienie trybu odpowiadają 3 parametry: +game_type, +game_mode, +mapgroup (grupa map) i te 3 parametry należy odpowiednio ustawić.

Poniżej dla przykładu widzimy ustawiony tryb klasyczny uproszczony:



W nowym poleceniu startowym ustawiamy najpierw nazwę mapy np. cs_italy, a następnie 3 główne parametry, które odpowiadają za dany tryb:

Classic Casual (klasyczny uproszczony):

```
+game_type 0 +game_mode 0 +mapgroup mg_bomb
```

Classic Competitive (klasyczny turniejowy):

```
+game_type 0 +game_mode 1 +mapgroup mg_bomb
```

Arms Race (wyścig zbrojeń):

```
+game_type 1 +game_mode 0 +mapgroup mg_armsrace
```

Demolition (demolka):

```
+game_type 1 +game_mode 1 +mapgroup mg_demolition
```

Po ustawieniu nowego polecenia startowego, klikamy przycisk „zmień” i wykonujemy restart serwera.

3. Sourcemod

Opis instalacji sourcemod, dodawania adminów, pluginów itp. został opisany w osobnym poradniku dostępnym na naszej stronie: <http://mojeserwery.pl/poradniki.html>

Poradnik „Dodatki dla serwerów source”:

http://www.moje-serwery.pl/poradniki/poradnik_source.pdf