



Obsługa dodatku amxmodx w serwerach cs 1.6

1. Jak zainstalować amxx?

Serwery gry Counter-Strike 1.6 w Moje-Serwery.pl mają zainstalowany najnowszy amxx (1.8.2) od razu po (re)instalacji serwera. Tak więc, nie trzeba truduć się w instalacji amxx - można od razu instalować pluginy, ustawiać administratorów itp.

Jeżeli jednak usunąłś przez przypadek amxx, należy pobrać paczkę: www.mojeserwery.pl/download/cs/amxx.rar , rozpakować i wgrać katalog *cstrike* na serwer ftp gry.

2. Jak wyłączyć amxx?

Zaloguj się na ftp serwera gry i przejdź do katalogu *cstrike*. Otwórz plik *liblist.gam* i zamień linię:

```
gamedll_linux "addons/metamod/dlls/metamod_i386.so"
```

na linię:

```
gamedll_linux "dlls/cs_i386.so"
```

Można również wyłączyć amxx usuwając linię: `linux addons/amxmodx/dlls/amxmodx_mm_i386.so` w pliku *cstrike/addons/metamod/plugins.ini*

3. Jak zalogować się na admina?

W przypadku logowania na admina amx to w konsoli (klawisz [~]) przy wejściu na serwer piszemy:
`setinfo _pw "hasło"`

4. Jak dodać admina?

Aby dodać gracza na admina, należy dopisać go w pliku users.ini który znajduje się w katalogu:
cstrike/addons/amxmodx/config

Dodanie admina następująco

"nick|ip|steam_id" „hasło” „flagi dostępu” „flagi konta”

Flagi dostępu:

- a - immunitet
- b - rezerwacja slotu
- c - amx_kick (możliwość wyrzucania graczy)
- d - amx_ban i amx_unban (możliwość banowania i odbanowywania graczy)
- e - amx_slay i amx_slap (możliwość zadawania obrażeń wybranemu graczowi)
- f - amx_map (możliwość zmiany mapy)
- g - amx_cvar (możliwość zmiany ustawień serwera)
- h - amx_cfg (możliwość uruchamiania konfigów serwera)
- i - amx_chat (pisanie kolorkiem)
- j - amx_vote (uruchomienie głosowania)
- k - dostęp do sv_password (możliwość ustawienia/zmiany hasła na serwerze)
- l - dostęp do amx_rcon (możliwość wydania polecenia na konsoli samego serwera poprzez amx_cvar)
- m - własny poziom A
- n - własny poziom B
- o - własny poziom C
- p - własny poziom D
- q - własny poziom E
- r - własny poziom F
- s - własny poziom G
- t - własny poziom H
- u - menu access (dostęp do menu)
- z – zwykły użytkownik (nie admin)

Flagi konta:

- a - rozłączanie gracza przy podaniu złego hasła
- b - tag klanowy
- c - użytkownik na STEAMID
- d - użytkownik na IP
- e - hasło do konta nie jest sprawdzane (wymagany jest tylko nick / ip / steamid)

Przykłady:

Admin na nick z wymaganym hasłem:

```
"nick" "hasło" "abcdefghijklmnopqrstu" "a"
```

Admin na steam id z wymaganym hasłem:

```
"STEAM_0:0:000000" "hasło" "abcdefghijklmnopqrstu" "ac"
```

Admin na ip bez wymaganego hasła:

```
"192.168.1.1" "" "abcdefghijklmnopqrstu" "de"
```

5. Podstawowe komendy AMX: (wpisujemy je w konsoli [~])

amxmodmenu – otwarcie menu amx
amx_banid – banowanie gracza na steam id
amx_banip – banowanie gracza na ip
amx_banmenu – wyświetla menu banowania graczy
amx_cancelvote – anulowanie głosowania
amx_chat <wiadomość> – rozmowa, którą widzą tylko administratorzy
amx_csay <kolor> <wiadomość> - wyświetla wiadomości w centralnej części ekranu
amx_ct nick_gracza – zmiana drużyny dla wybranego gracza na CT
amx_t nick_gracza – zmiana drużyny dla wybranego gracza na T
amx_cvarmenu – wyświetla menu zmiany konfiguracji
amx_friendlyfire – 1/0 (włączenie/wyłączenie) zmiennej "friendlyfire"
amx_help – wyświetla pomoc amx, listę dostępnych komend
amx_kickmenu – otwiera menu wyrzucania graczy
amx_nextmap – pokazuje jaka będzie następna mapa
amx_mapmenu – wyświetla menu zmiany mapy
amx_restart – restart rundy
amx_slapmenu – otwiera menu zadawania obrażeń graczom
amx_teammenu – wyświetla menu zarządzania drużynami
amx_unban – odbanowanie gracza
amx_vote – otwarcie głosowania na dowolny temat
amx_voteban – włącza głosowanie na zbanowanie danego gracza
amx_votekick – włącza głosowanie na wyrzucenie danego gracza
amx_votemapmenu – otwiera menu głosowania na wybraną mapę
amx_who – wyświetla kto jest obecnie na serwerze

6. Jak dodać pluginy?

a) wprowadzenie:

Najczęściej spotykane pliki związane z pluginami AMXX:

- nazwapliku.amxx - główny plik pluginu (skompilowany kod) - wrzucamy do */cstrike/addons/amxmodx/plugins*
- nazwa.pliku.sma - kod pluginu (nieskompilowany) wrzucamy do */cstrike/addons/amxmodx/scripting*
- nazwapliku.txt - najczęściej są to pliki odpowiadające za sprawy związane z tekstem pluginu np. napisy na say wrzucamy do */cstrike/addons/amxmodx/lang/data*
- nazwapliku.cfg - pliki konfiguracyjne (ustawienia pluginu) wrzucamy do */cstrike/addons/amxmodx/configs*
- nazwapliku.mdl - modele np. postaci, przedmiotów itp wrzucamy do */cstrike/models*
- nazwapliku.spr - spirt'y np. reklamy na scianach wrzucamy do */cstrike/sprites*
- nazwapliku.mp3/wav - dźwięki które będą odtwarzane przez plugin wrzucamy do */cstrike/sound* lub */cstrike/sound/misc*

Do każdego średniozaawansowanego pluginu podane są tak zwane cvary które należy dopisać na samym dole w pliku amxx.cfg który znajduje się w */cstrike/addons/amxmodx/configs*

b) instalacja:

- Pobieramy plugin (najczęściej w archiwum *.rar) i wypakowujemy zawartość archiwum (najlepiej na pulpit)
- Wrzucamy (logując się naszym klientem na serwer FTP) pliki na serwer wg w/w instrukcji.
- Otwieramy notatnikiem plik plugins.ini w katalogu */cstrike/addons/amxmodx/configs* i na samym dole tego pliku dopisujemy nazwę pliku wraz z rozrzerzeniem który wgrywaliśmy do katalogu */cstrike/addons/amxmodx/plugins* np. nazwapluginu.amxx
- Zapisujemy zmiany i restartujemy serwer lub zmieniamy mapę.

7. Obsługa AmxModMenu dla początkujących.

Poradnik ma na celu, ukazać, bardzo prostą usługę amxmodmenu. Jest to o wiele prostsze niż „adminowanie” poprzez rcon. Zachęcam do lektury, z racji iż poradnik będzie dobrą podstawą dla przyszłych administratorów.

Pierwszym niezbędnym krokiem będzie otwarcie menu. Jak to uczynić? Wystarczy w konsoli wpisać:
amxmodmenu

Polecam ustawić sobie binda w dowolnej postaci [pod dowolną cyfrą/literką]

bind „F3” „amxmodmenu”

Co nam to ułatwi? Po prostu, za każdym razem, po wciśnięciu wybranego, przypisanego przycisku, przekieruje nas do menu.

Jak to będzie wyglądać?

AMX Mod X Menu

1. Wywal gracza
2. Zbanuj gracza
3. Uderz/zgladz gracza
4. Gracz druzyny

5. Zmien mape
6. Glosuj na mapy

7. Rzeczy zw. z rozmowa
8. Komendy Klienta

9. Wiecej...
0. Wyjscie

1. [Wywal gracza]

W pierwszym podpunkcie widnieje opcja „Wywal gracza”, co to dokładnie oznacza? Jest to zarówno nazywane „Kickiem”, czyli wywalenie gracza z serwera, np. z powodem „AFK”, po czym gracz może, wejść bezproblemowo na serwer.

Po wybraniu, pierwszego punktu, klikając cyfrę „1” Przeniesie nas do listy graczy, gdzie, wyszukujemy naszego delikwenta, którego chcemy „wywalić”

Lista Graczy 1/2

1. Bobehe
2. Adamo PL
3. RastaMan
4. (1)| <3 MY-SKILL[.]eu
5. KmlKitsesi *
6. ==KaRaMbA==
7. | <3 MY-SKILL[.]eu

8. Back
9. More
0. Exit

Aby, otworzyć drugą stronę listy graczy, wybieramy cyfrę „9” [more-więcej]

Lista Graczy 2/2

1. Killer
2. Aguux3 ;*
3. Lucky^^ *
4. KwaDRat
5. KOLES GIT
6. [T]imen [t]

8. Back
9. More
0. Exit

Wybierając naszego delikwenta, którego chcemy wyrzucić przeniesie nas do listy powodów:

Powody 2/2

1. Cele Mapy!!!
2. Ogarnij sie!
3. Ogarnij Ping!
4. Klatkuje Cie[Lagi]!
5. Zmien nazwe!
6. Lamisz!

7. Wlasny powod

8. Back
9. More
0. Exit

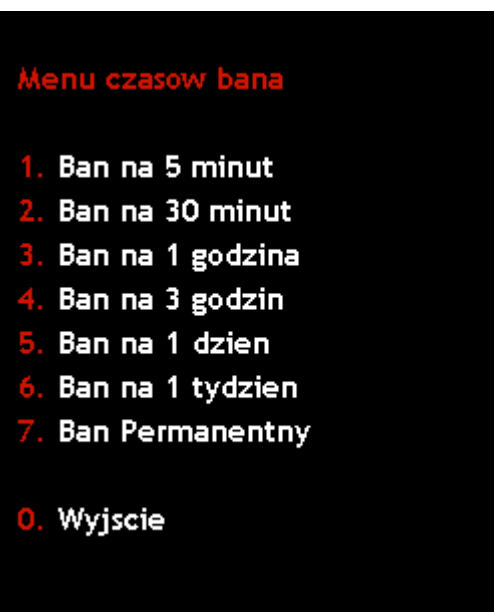
Wybierając odpowiedni powód, danego gracza wywali z serwera z danym powodem.

2. [Zbanuj gracza]

Następną opcją dla administratora jest banowanie gracza.

Tak samo, jak w przypadku „Kicku” wyświetla nam się lista graczy, po poprzednim wybraniu opcji, „Zbanuj gracza” pod cyfrą „2”

Następnie wybieramy czas Bana, [przeważnie od 5 min do bana permanentnego]



Po wybraniu, odpowiedniego czasu Bana [zależnie od danego „przestępstwa”] przechodzimy do listy z powodem Bana.



Możemy wpisać też własny powód, wybierając cyfrę „1”

3. [Uderz/Zglądź gracza]

Następną opcją, pod numerem „3” kryję się „Uderz/Zglądź Gracza”

Tak samo, jak w tamtych przypadkach wybieramy gracza, a pod cyfrą „8” zmieniamy, czy ma być to całkowite zglądzenie gracza, czyli zabicie, czy też „Uderz zadając 0 obrażeń, przydatne, w przypadku, gdy dany gracz przykładowo kampi.

Menu uderzen/zgladzen

1. Bobehe
2. Adamo PL
3. RAMBO xD
4. RastaMan
5. KmlKitsesi *
6. jastrzyk
7. I <3 MY-SKILL[.]eu
8. Uderz zadajac 0 obrazem
9. Wiecej...
0. Wyjscie

4. [Gracz drużyny]

Następną opcją, w amxmodmenu, jest pod numerem „4”-Gracz drużyny, możemy tutaj przenieść gracza z TT do CT i na odwrót, z danej listy wybieramy odpowiedniego gracza, a pod numerem „8” zmieniamy, czy dany gracz ma zostać przeniesiony do CT czy TT.

Jedynym minusem tego, jest to, że gdy dany gracz jest w danym momencie żywy, po przeniesieniu zostanie „zabity”

Menu druzyny

1. Bobehe
2. Adamo PL
3. RAMBO xD
4. RastaMan
5. KmlKitsesi *
6. jastrzyk
7. I <3 MY-SKILL[.]eu
8. Przejdz do TERRORIST
9. Wiecej...
0. Wyjscie

5. [Zmień mapę]

Następnie pod pkt. „5” możemy zmienić daną mapę.

Menu zmiany mapy

1. de_dust2
0. Wyjście

6. [Głosuj na mapy]

Pod numerem „6” [„Głosuj na mapy”] możemy wybrać max 4 mapy, które mają znaleźć się w głosowaniu, na zmianę mapy.

Wybierając „8” rozpoczniemy Votemap, czyli głosowanie na mapy, gdy natomiast wybierzemy „9” ukaże nam się większa ilość map.

7. [Rzeczy zw. z rozmową]

Następnie, pod numerem „7” kryją się „Rzeczy zw. z rozmową”

W tym natomiast menu, ukażą się nam komendy głosowe, którymi możemy podenerwować graczy na serwerze, aby przejść do następnej strony komend głosowych, wybieramy „9”

Menu rozmowy

1. Hello!
2. Don't think so
3. Don't ask me
4. Hey! Stop that!
5. Yup
6. Nope
7. Maybe
8. Seeya
9. Wiecej...
0. Wyjście

Aby przejść do następnej strony, w menu dla admina [amxmodmenu], wystarczy wybrać cyfrę „9”

AMX Mod X Menu

1. Komendy Serwera
2. Ustawienia Cvar'ow
3. Konfiguracja
4. Ustawienia jezyka
5. Ustawienia statystyk

6. Zatrzymaj pluginy
7. Ogranicz bronie
8. Teleportuj gracza

9. Wiecej...
0. Wstecz

1. [Komendy Serwera]

W tym pkt, możemy dokonać dwóch czynności:

Pauzować serwer

#Zrestartować rundę

Menu komend

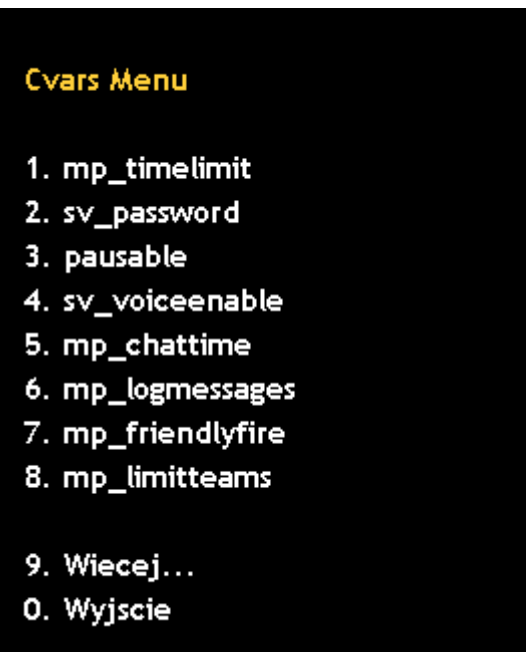
1. Pause

3. Restart Round

0. Wyjście

Następne podpunkty są dla zaawansowanych osób, można tam wykonywać przeróżne rzeczy, zaczynając od ustawienia cvar'ów, ograniczenia broni, po zatrzymywanie pluginów. Omówię tutaj najważniejsze sprawy.

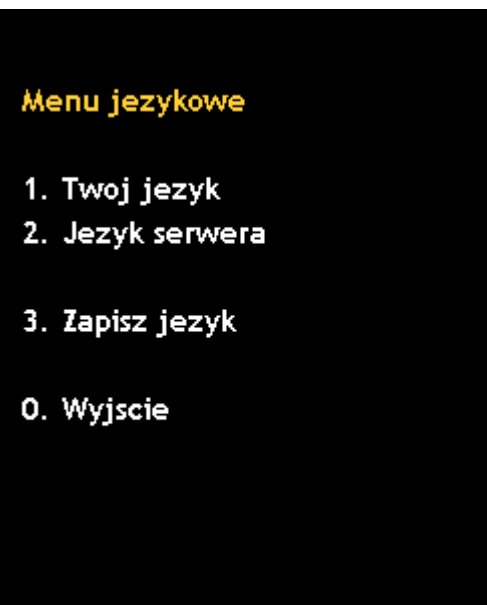
2. [Ustawienia cvar'ów]



Możemy tutaj ustawiać cvar'y serwera, różnych pluginów, nie fatygując się, łączeniem z klientem FTP

3. [Konfiguracja]

4. [Ustawienia języka]



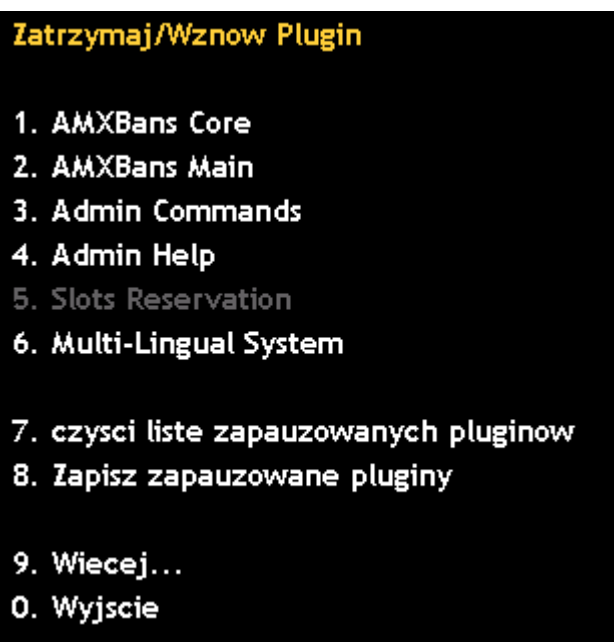
Możemy tutaj zmienić swój język, w amxmodmenu, jak i zarówno język serwera, opcjonalnie na język polski, zatwierdzając działanie, numerem „3” [Zapisz Język]

5. [Ustawienia Statystyk]



Tutaj natomiast, możemy jak widać, skorzystać z statystyk serwera, pokazując np. najlepszego gracza Rundy, Wynik Gry itp.

6. [Zatrzymaj Pluginy]



Mamy tutaj możliwość, wznowienia i zatrzymania różnorodnych pluginów znajdujących się na naszym serwerze, za pomocą menu dla admina. Aby zapisać wznowiony lub zatrzymany plugin wybieramy cyfrę „8” Aby natomiast przejść do następnej strony pluginów, wybieramy przycisk „9”. Wychodzimy natomiast przyciskiem „0”

AMX Mod X Menu

1. AMXBans: Oznacz Gracza
2. AMXBans: Rozlaczono Graczy
3. AMXBans: Historia Banow
4. AMXBans: Screens
0. Wstecz

W ostatniej już stronie menu dla admina [amxmodmenu] możemy wykonać takie rzeczy, jak:

Oznaczenie Gracza

Rozłączenie Gracza

Zobaczyć historię Banów danego gracza

Wykonać graczowi screeny [ss'y]

Opiszę teraz, jak w łatwy sposób wykonać graczowi ss'y

4. [AMXBans:Screens]

Wybieramy opcję „3” po czym przekierowuje nas do listy graczy. Wybieramy naszego delikwenta, po czym wybieramy ilość ss'ów, które mają zostać wykonane. [Opcjonalnie 5]

Count of screens 1/2

1. Make 1 screen(s)
2. Make 2 screen(s)
3. Make 3 screen(s)
4. Make 4 screen(s)
5. Make 5 screen(s)
6. Make 6 screen(s)
7. Make 7 screen(s)
8. Back
9. More
0. Exit

Po wybraniu danego gracza i ilości wykonanych ss;ów, zostaną one wykonane graczowi. Przeważnie, AMXBans, jest tak przystosowany, że sam wykonuje ss'y po czym banuje danego gracza. Jeżeli nie, musimy pofatygować się i nadać takiemu graczowi bana permanentnego sami.